

DAFTAR PUSTAKA

- Adzima, R. K., Sudaryati, S., & Wijaya, A. H. (2019). Perbandingan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Yang Belajar Menggunakan Pendekatan Savi (Somatis Auditori Visual Intelektual) Dan Siswa Yang Belajar Dengan Pendekatan Kontekstual, *4*, 52–57.
- Amaliah, R. (2017). Hasil Belajar Biologi Materi Sistem Gerak Dengan Menerapkan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Rotating Trio Exchange (Rte) Pada Siswa Kelas Xi Sman 4 Bantimurung, *08(1)*, 11–17.
- Anjani, R. (2020). Mengenal Zoom, Aplikasi Video Call untuk Meeting Online Selama WFH. Retrieved from <https://wolipop.detik.com/worklife/d-4954053/mengenal-zoom-aplikasivideo-call-untuk-meeting-online-selama-wfh>
- Bausad, A. A., & Musrifin, A. Y. (2017). Analisis Karakter Peserta Didik Kelas VPada Pembelajaran Penjaskes Di Sekolah Dasar Negeri Se Kota Mataram, *1(2)*.
- George, P. (1973). *How to Solve It – A New Aspect of Mathematiical Method* (second). New Jersey: Princeton University Press.
- Hamzah, A. (2014). *Evaluasi Pembelajaran Matematika* (1st ed.). Jakarta: Rajawali Pers.
- Hidayat, W., & Sariningsih, R. (2018). Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Dan Adversity Quotient Siswa Smp Melalui Pembelajaran Open Ended, *2(1)*, 109–118.
- Hobri, Suharto, & Naja, A. R. (2018). Analysis of students' creative thinking level in problem solving based on national council of teachers of mathematics, *1008*.
- Hudojo, H. (1980). *Pengembangan Kurikulum Matematika dan Pelaksanaannya di Depan Kelas*. Malang: Usaha Nasional.
- I Made Laut Mertha Jaya. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif*. Yogyakarta: Anak Hebat Indonesia.
- Juansyah, A. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-Gps) Dengan Platform Android, *1*.
- Mawaddah, W., Ahied, M., Hadi, W. P., & Wulandari, A. Y. R. (2019). Uji Kelayakan Multimedia Interaktif Berbasis Powerpoint Disertai Permainan Jeopardy Terhadap Motivasi Belajar Siswa, *2(2)*, 174–185.
- Monica, J., & Fitriawati, D. (2020). Efektivitas Penggunaan Aplikasi Zoom Sebagai Media Pembelajaran Online Pada Mahasiswa Saat Pandemi Covid- 19, *(1)*, 1630–1640.
- Nisa, Komariyah, L., & Syam, M. (2021). Pengaruh Model Pembelajaran E-Learning Berbantuan Google Classroom dan Zoom Cloud Meeting Terhadap Hasil Belajar Siswa Di SMK Negeri 6 Samarinda, *1(1)*, 21–30.

- Nuryadi, Astuti, Sri, U., & Budiantara. (2017). Dasar-dasar Statistk Penelitian. Rahman, A., Asdar, & Surahman, N. I. (2019). Analisis Keterampilan Berpikir Tingkat Tinggi Siswa dalam Pemecahan Masalah Matematika Berdasarkan Taksonomi Anderson, *3*(2), 119–127.
- Rianto, V. M., Yusmin, E., & Nursangaji, A. (2017). Kemampuan pemecahan masalah siswa berdasarkan teori john dewey pada materi trigonometri, *6*.
- Setiawan, M. A. (2017). *Belajar dan Pembelajaran*. (Fungky, Ed.). Palangka Raya: Uwais Inspirasi Indonesia.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R & D*. Bandung: alfabeta.
- Sunhaji. (2014). Konsep Manajemen Kelas dan Implikasinya dalam Pembelajaran, *II*(2), 30–46.
- Surani, D., & Hamidah. (2020). Students Perceptions in Online Class Learning During the Covid-19 Pandemic, *3*(3).
- suyono. (2018). *Analisis Regresi Untuk Penelitian*.
- Syahrudin. (2016). *Deskripsi Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Dalam Hubungannya Dengan Pemahaman Konsep Ditinjau Dari Gaya Belajar Siswa Kelas Viii SMPN 4 Binamu Kabupaten Jeneponto*. Universitas Negeri Makassar. UNIVERSITAS NEGERI MAKASSAR.
- Unaradjan, D. D. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif*. (K. Sihotang, Ed.) (pertama). Jakarta: Universitas Katolik Indonesia Atma Jaya.
- Wahyudi, & Anugraheni, I. (2017). *Strategi Pemecahan Masalah Matematika* (1sted.). Salatiga: Universitas Kristen Satya Wacana.
- Widjajanti, D. B. (2009). Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Mahasiswa Calon Guru Matematika: Apa dan Bagaimana Mengembangkannya, 1–11.
- Winarsih, T., Purwanti, H., & Hendriyanti, L. M. (2020). Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar Tema Wirausaha Siswa Kelas 6 SD Negeri 1 Bonyokan Melalui Media Power Point Dengan Berbantu Aplikasi Google Meet Tahun Pelajaran 2020/2021, *16*(2), 44–56.
- Yusuf, A. M. (2017). *Metode Penelitian kuantitatif, kualitatif, dan penelitian gabungan* (4th ed.). Jakarta: Kencana.
- Yusup, F. (2018). Uji Validitas Dan Reliabilitas, *7*(1), 17–23.
- Zahra, R. R., & Rina, N. (2018). Pengaruh Celebrity Endorser Hamidah Rachmayanti Terhadap Keputusan Pembelian Produk Online Shop Mayoutfit Di Kota Bandung, *6*(1), 43–57.